

SUMARIO

EDITORIAL

-

Nota

PONENCIAS

-

La clase invertida con recursos educativos abiertos .

-

Innovación docente en técnicas de predicción económica .

-

Ambientes virtuales de aprendizaje apoyados por simuladores .

-

La gamificación en la universidad para mejorar los resultados académicos de los alumnos .

-

Aplicaciones educativas de la web semántica.